

# Lesespiele

Leseflüssigkeit und Lesemotivation ab der 1. Klasse

Zur Förderung der Lesemotivation eignen sich Lesespiele auf besondere Weise. Ins Spiel versunken und vom spielerischen Ehrgeiz gepackt wird das Lesen für Kinder und Jugendliche quasi zur Nebensache, während der Lerneffekt manchmal sogar ein größerer ist als bei expliziten Leseübungen.

So lassen sich durch den Einsatz von Lesespielen Lesemotivation und Lesefertigkeiten gleichzeitig fördern.

In dieser Sammlung sind geeignete Lesespiele aufgeführt, die sich zur Schulung unterschiedlicher Teilfähigkeiten des Lesens eignen. Die Auflistung käuflicher Lesespiele wird durch kostenlose Spiele und Spielmaterialien ergänzt.



## Phonologische Bewusstheit

### Die verrückten Silbenwesen. Ein Lege- und Lesespiel.

Silben von Tiernamen werden kombiniert und gelesen. Es entstehen Fantasiewesen wie z.B. „Rau se“ oder echte Tiernamen wie „Rau pe“.

**Mildenberger:** Der kleine Silbenzauber: Die Verrückten Silbenwesen. **Preis:** 15,99€/Alter: ab 6 Jahren/**Personen:** 2-4

### Die Stadt der magischen Buchstaben

Beim Sammeln von Zutaten für den magischen Zaubertrank werden erste Erfahrungen im Umgang mit (Bild-)Wörtern und Buchstaben gesammelt. Das Spiel ist in zwei Spielniveaus für Vorschul- und Grundschulkindern spielbar.

**Duden:** Die Stadt der magischen Buchstaben. **Preis:** 19,95€/Alter: ab 5 Jahren/**Personen:** 2-4

### Der Schatz im Silbensee

Eingebettet in ein Piratenwürfelspiel werden durch eine Vielzahl unterschiedlicher Aufgabenkarten gezielt einzelne Aspekte der phonologischen Bewusstheit trainiert und der Wortschatz erweitert. Das Spiel umfasst mehrere Spielvarianten und eignet sich insbesondere für Förderstunden sowie den Einsatz in der Lerntherapie.

**ProLog:** Der Schatz im Silbensee. **Preis:** 74,90€/Alter: ab 4 Jahren/**Personen:** 2-4

### Diverse Kartenspiele von Lingoplay

Anhand vielfältiger Kartenspiele können unterschiedliche Bereiche der phonologischen Bewusstheit wie das Reimen, die Silbengliederung, die Lautdiskriminierung sowie -synthese, das Heraushören von Anlauten usw. trainiert werden.

**Lingoplay:** Unterschiedliche Spiele erhältlich **Preis:** ca. 12€/Alter: ab 4 Jahren/**Personen:** 2-6

Hier eine Übersicht über die angebotenen Spiele: [https://lingoplay.de/Lesen-Schreiben/Phonologische-Bewusstheit:::16\\_17.html](https://lingoplay.de/Lesen-Schreiben/Phonologische-Bewusstheit:::16_17.html)



## Spielideen und kostenlose Spielmaterialien

### **Reimpaar-Memory/Quartett**

Nach den bekannten Memory-Regeln werden passende Bildkarten einander zugeordnet. In größeren Gruppen lässt sich das Spiel auch als Menschenmemory durchführen. Geeignete Reimwörter- und Bildkarten zum kostenlosen Download findet man hier: <https://grundschul-blog.de/phonologische-bewusstheit-ueben-teil-1-reime/>

### **Zuordnungsspiel Silbenkarten**

Die auf Bildkarten dargestellten Wörter werden silbisch geklatscht/geschwungen oder gehüpft. Danach werden Begriffe mit der gleichen Silbenzahl einander zugeordnet. Geeignete Bildkarten zu Wörtern mit unterschiedlicher Silbenzahl findet man hier: <https://grundschul-blog.de/phonologische-bewusstheit-ueben-teil-2-silben/>

Die Bildkarten lassen sich auch für eine Abwandlung des Spiels: "Fischer, Fischer, wie tief ist das Wasser?" nutzen. Alle Kinder ziehen gleichzeitig eine Bildkarte und gehen so viele Schritte vorwärts, wie das Wort Silben hat. Das Spiel wird so lange fortgesetzt, bis das 1. Kind die Ziellinie erreicht hat.

## Zuhörkompetenz trainieren und Austausch über Geschichteninhalte

### **Fehler, Fehler, Erbsenzähler**

Mit diesem Spiel kann bereits ab dem Vorschulalter das verstehende Zuhören trainiert werden. Wenn der/die Spielleiter:in eine der Geschichten des Spiels vorliest, gilt es genau zuzuhören, um inhaltliche Widersprüche aufzudecken und diese auf der eigenen Spielkarte zu markieren.

**Kallmeyer:** Fehler, Fehler, Erbsenzähler. **Preis:** 22,95€/Alter: ab 5 Jahren/Personen: 2-6

### **Fabelwelten**

Abschnittsweise wird von dem/der Spielleiter:in eine Geschichte vorgelesen. Den einzelnen Figuren der Geschichte ordnen die Spieler:innen im Laufe des Spiels passende Bildkarten von Tieren zu. Punkten können die Zuhörer:innen mit einem guten Gespür dafür, welches Tier von seinem Wesen her am besten zu einer bestimmten Person in der Geschichte passt. Durch den Austausch wird eine inhaltliche Auseinandersetzung mit der jeweiligen Geschichte gefördert. Ein Ergänzungsset zum Spiel mit zusätzlichen Bild- und Geschichtenkarten ist für 17,00€ erhältlich.

**Asmodee:** Fabelwelten. **Preis:** 22,99€ /Alter: ab 5 Jahren/Personen: 2-6

## Spielideen und kostenlose Spielmaterialien

### **Lauschpfade**

Mit Hilfe von QR-Codes wird der Anfang eines Textes angehört. Nur wer genau zuhört, findet den richtigen Folge-Hörtext und damit Schritt für Schritt den roten Faden durch die Geschichte. Lauschpfade für kleines Geld gibt es hier: <https://www.zaubereinmaleins-shop.de/?s=Lausch>

### **Lausch-Logicals**

Bei den Lausch-Logicals müssen Bilder ausgeschnitten und in ein vorgegebenes Gitter geklebt werden. Nur wer dem Lesevortrag aufmerksam zuhört, kann die Bilder richtig in das Gitter einordnen. Lausch-Logicals für kleines Geld gibt es hier: <https://www.zaubereinmaleins-shop.de/?s=Lausch>



## Buchstaben lernen und Erlesen von Wörtern

### Wort für Wort

Um zu punkten, werden in diesem Spiel Buchstabe für Buchstabe Wörter zu unterschiedlichen Bildkarten gelegt. Das Spiel lässt sich durch Hinzunahme eigener Abbildungen erweitern, die Buchstaben auch außerhalb des Spiels vielseitig einsetzen.

**Ravensburger:** Wort für Wort. **Preis:** 26,99€/Alter: ab 6 Jahren/Personen: 1-4

### Spielideen und kostenlose Spielmaterialien

#### Buchstaben ertasten

Ein Magnetbuchstabe oder ein Buchstabe aus Holz wird in einem Fühlsäckchen versteckt. Das Kind muss nun den Buchstaben ertasten, ihn lautieren und ein Wort nennen, welches mit dem Anlaut beginnt. Alternativ können Buchstaben aus Moosgummi verwendet werden, die auf Pappe aufgeklebt wurden. Wenn jeder Buchstabe zweimal vorliegt und mehrere Buchstabenpaare in einen Stoffbeutel gegeben werden, kann das Ganze als „Fühl-Memory“ gespielt werden.

#### Sichtwortschatz

##### Doppelmoppel Level 1-3

Kartenspiel zum Lesetraining von Wörtern des Grundwortschatzes zweifach differenziert. Gefragt ist das schnelle Erlesen von Wörtern auf den aufgedeckten Spielkarten und das Erkennen doppelter Wörter.

**AOL (scolix):** Doppelmoppel. **Preis:** 11,95€/Alter: 7-10 Jahre/Personen: 2-5

##### Diverse Kartenspiele von Lingoplay

Anhand vielfältiger Kartenspiele kann das Blitzlesen, also das Erkennen von Wörtern auf einen Blick, geübt werden. Erhältlich sind Kartenspiele zu Häufigkeitswörtern, Funktionswörtern usw.

**Lingoplay:** Unterschiedliche Spiele erhältlich **Preis:** ca. 14€/Alter: ab 4 Jahren/Personen: 2-6

Hier eine Übersicht über die angebotenen Spiele: [https://lingoplay.de/Lesen-Schreiben/Lesefoerderung:::16\\_18.html](https://lingoplay.de/Lesen-Schreiben/Lesefoerderung:::16_18.html)

### Spielideen und kostenlose Spielmaterialien

#### Wörter suchen

Ein Kind sucht sich ein Wort im Text aus und sagt es laut. Ein anderes Kind muss es suchen und zeigen. Hat es das Wort gefunden, muss es die Zeile nennen und den ganzen Satz vorlesen. Hinweis: übersichtlichen Text mit großem Zeilenabstand und Zeilennummerierung auswählen. Ist das Wort unbekannt, so wird es zusätzlich erklärt.

#### Silbenteppich mit Fransen

Spielerische Übungsmöglichkeit zu Silben oder zum Sichtwortschatz zum kostenlosen Download mit Spielanleitung: <https://www.alf-hannover.de/materialien/praxistipps/sichtwortschatztraining-woerterteppich>



## Würfelspiel „Würfeln und Lesen“

Spielerische Übungsmöglichkeit zu Häufigkeitswörtern zum kostenlosen Download mit Spielanleitung: <https://www.alf-hannover.de/materialien/praxistipps/wuerfeln-und-lesen>

## Sichtwortschatz-Staffellauf

Mannschaftsspiel zum Sichtwortschatz zum kostenlosen Download mit Spielanleitung: <https://www.alf-hannover.de/materialien/praxistipps/sichtwortschatztraining-blitzwort-staffellauf>

## Kartenspiel „Socken zocken“

Kartenspiel, bei dem durch das automatisierte Lesen von Häufigkeitswörtern gepunktet werden kann. Das Spiel zum kostenlosen Download gibt es hier: <https://www.alf-hannover.de/materialien/praxistipps/sichtwortschatztraining-socken-zocken>

## Wortschatzerweiterung

### Tick, Tack, Bumm

Rasanten Brettspiel, bei dem zu gezielten Vorgaben blitzschnell Wörter gefunden werden müssen.

**Piatnik:** Tick, Tack, Bumm Family. **Preis:** 37,25€/Alter: ab 8 Jahren/**Personen:** 3-8

### Das Dings

Das Spiel umfasst 120 Ratekarten mit 240 zu erratenden Begriffen zu unterschiedliche Alltagsthemmen. Jeder Begriff wird durch sechs Kurzbeschreibungen erklärt. Die Lösung steht in Spiegelschrift auf der Karte. Es sind unterschiedliche „Das Dings“-Spiele erhältlich.

**Kallmeyer:** Das Dings. **Preis:** 18,95€/Alter: ab 8 Jahren/**Personen:** 2-25

### Spiel mit Sinn(en). Lern- und Legastheniespiel

Bei diesem Spiel werden 90 Wörter des Grundwortschatzes spielerisch trainiert. Weitere Kartensätze können dazugekauft werden. Das Spiel ist insbesondere für den Einsatz im Förderunterricht oder in der Lerntherapie geeignet.

**Piepmatz und Grünschnabel:** Spiel mit Sinn(en). **Preis:** 14,90€/Alter: ab 7 Jahren/**Personen:** 2-8

### Wortschätzchen

Das Spiel umfasst 125 Spielkarten und ist eine Mischung aus Stadt-Land-Fluss und Mau-Mau. Zu Oberbegriffen müssen Unterbegriffe mit bestimmten Anfangsbuchstaben gefunden werden.

**Persen (scolix):** Wortschätzchen. **Preis:** 15,95€/Alter: ab 7 Jahren/**Personen:** 2-8

## Sinnerfassendes und (Laut-)Lesen

### Word-a-round

Kartenspiel, bei dem es um das schnelle Erlesen von Wörtern in Großbuchstaben geht. Die Wörter sind im Kreis abgedruckt, Wortanfang und Leserichtung sind nicht ersichtlich.

**Thinkfun, Ravensburger:** Word-a-round. **Preis:** 19,99€/Alter: ab 10 Jahren/**Personen:** 2-4



## Lesespurkarten

Durch das aufmerksame Lesen von Textabschnitten und die richtige Zuordnung von Bildkarten soll Schritt für Schritt der rote Faden durch eine Geschichte gefunden werden. Es sind Lesespurkarten zu unterschiedlichen Themen erhältlich.

**Personen (scolix):** Lesespurkarten. **Preis:** 8,45€/Alter: ab 8 Jahren/**Personen:** 2-25

## Wumpel

Die Spielenden lesen reihum mehrere Satzkarten, um aus der Sammlung an Wumpel-Abbildungen die passende herauszufinden und dabei zu punkten. Das Spiel enthält Satzkarten in 8 Schwierigkeitsstufen. Es ist insbesondere für den Einsatz im Förderunterricht und in der LRS-Therapie geeignet.

**Schubi Westermann:** Wumpel. **Preis:** 64,90€/Alter: 6-10 Jahre/**Personen:** 2 (Das Spiel ist auch als Kompaktspiel für 19,80€ erhältlich.)

## Die Lese-Ratte

Bei diesem kooperativen Brettspiel gibt der jeweilige Leseauftrag auf den Spielkarten vor, welche Karten auf dem Spielfeld durch Verschieben zusammentreffen müssen. Mit etwas Geschick und Glück können die Mitspieler:innen so gegen die Leserratte gewinnen. Die Texte sind in Silbenschrift abgedruckt.

**Ravensburger:** Die Lese-Ratte. **Preis:** 17,99€/Alter: 6-10 Jahre/**Personen:** 1-4

## Brainbox – Mein erstes ABC

Gefragt ist bei diesem Kartenspiel, was man sich in 10 Sekunden merken kann. Nach Zeigen einer Abbildung müssen kurze Fragen dazu gelesen und beantwortet werden.

**Carletto:** Brainbox – Mein erstes ABC. **Preis:** 18,00€/Alter: ab 6 Jahren/**Personen:** 1-5

## Dog Crimes

Kooperatives Brettspiel, bei dem durch die richtige Deutung von Texthinweisen ein Täter ermittelt wird. Es sind weitere Spiele erhältlich wie z.B. „Cat Crimes“ und „Mitternachtskatzen“.

Thinkfun, Ravensburger: Dog Crimes. **Preis:** 19,99€/Alter: 8-10 Jahre/**Personen:** 1-4

## Black Stories Junior

Das Spiel besteht aus 100 Rätselkarten mit einer Rätselgeschichte auf der Vorderseite und der Lösung auf der Rückseite. Der/die Spielleiter:in liest die Rätselgeschichte vor, die Mitspieler:innen lösen den Fall durch gezieltes Nachfragen und Raten. Black Stories gibt es zu vielen unterschiedlichen Themen z.B. ferienstories, pferdestories, magicstories usw.

**Moses:** Black Stories Junior. **Preis:** 18,95€/Alter: ab 8 Jahren/**Personen:** 2-25

## Junior Quiz

Die Mitspielenden lesen sich reihum Fragen zu 6 Kategorien vor. Für jede richtige Antwort erhält der/die jeweilige Mitspieler:in einen Punkt. Zur Kontrolle können die richtigen Antworten zu den 100 Fragekarten in einem Lösungsbüchlein nachgeschlagen werden. Es sind Junior-Quiz-Spiele zu vielen unterschiedlichen Themen erhältlich.

**Moses:** Junior-Quiz. **Preis:** 12,95€/Alter: ab 8 Jahren/**Personen:** 2-5



## Spielideen und kostenlose Spielmaterialien

### **Kartenspiel „Die diebische Elster“**

Kartenspiel, bei dem durch das richtige Lesen von Sätzen in Silbenschrift gepunktet werden kann. Zum kostenlosen Download mit Spielanleitung: <https://www.alf-hannover.de/materialien/praxistipps/sichtwortschatztraining-die-diebische-elster>

### **Ich, Du, Wir-Würfel**

Das spielerische Erlesen eines Textes mit dem „Ich, Du, Wir-Würfel“ trainiert die Leseflüssigkeit und ermöglicht die Sinnentnahme. Eine Spielanleitung zum „Ich, Du, Wir-Würfel“ gibt es hier: <https://www.alf-hannover.de/materialien/praxistipps/lautleseverfahren-ich-du-wir-wuerfel>

### **Leseaufträge – Leseröllchen**

Kleine Leseaufträge werden ausgedruckt, auseinandergeschnitten, zusammengerollt und in eine Kiste gelegt. Das Kind entnimmt ein Leseröllchen, rollt es auseinander, liest und tut, was es gelesen hat. Leseaufträge zum kostenlosen Download gibt es hier: [https://vs-material.wegerer.at/deutsch/d\\_lesen\\_verst2.htm](https://vs-material.wegerer.at/deutsch/d_lesen_verst2.htm) ; eine Lesekette mit Handlungsaufträgen hier: <https://diegrundschultante.blogspot.com/2017/01/lesespiel-kettenreaktion.html>

### **Frage und Antwortspiel**

Spiel für zwei Kinder: Eine:r liest die Fragen, der/die andere die Antworten. Lustig wird es dadurch, dass Fragen und Antworten nicht zueinander passen. Ein Spiel mit 50 Fragen und Antworten zum kostenlosen Download gibt es hier: [https://vs-material.wegerer.at/deutsch/d\\_lesen\\_verst2.htm](https://vs-material.wegerer.at/deutsch/d_lesen_verst2.htm)

### **Leseketten**

Leseketten funktionieren wie Lesespuren (s.o.). Eine kostenlose Lesekette gibt es hier: <https://zebrafanclub.de/material/zebra-lesespiel-in-druckschrift-pdf/>, ein umfangreiches Angebot fast kostenloser Leseketten hier: <https://www.zaubereinmaleins-shop.de/?s=Lesespiele>

### **Lesegitter/Logicals**

Bei Lesegittern müssen Bilder ausgeschnitten und anhand von Informationen aus kurzen Lesetexten oder Sätzen in ein vorgegebenes Gitter geklebt werden. Eine Sammlung kostenloser Lesegitter gibt es hier: <https://ideenreise-blog.de/?s=Lesegitter> Ganz ähnlich funktionieren Logical's. Eine Vielzahl fast kostenloser Logical's gibt es hier: <https://www.zaubereinmaleins-shop.de/home/deutsch/10-klebelogicals/>

### **Spielklassiker zum Selberbasteln**

Downloadmaterialien zu einer großen Auswahl gängiger Lesespiele wie Domino, Quartett, Bingo, SchnippSchnapp usw. gibt es hier: <https://www.ksn.at/lesefoerderung/>

### **Diverse Lesespiele und Leserätsel**

Verschiedene Lesespiele und gut aufbereitetes Material zur spielerischen Leseförderung gibt es hier: <http://kerstinskrabbeltwiese.blogspot.com/2011/01/lesen.html>. Neben Lesespielen findet man hier auch Leserätsel: <https://www.wunderwelten.net/index.php?id=152>



## Digitale Lesespiele

### Blitzlese-Memorys

Eine umfangreiche Auswahl an Blitzlese-Memorys findet man hier: [https://vs-material.wege-rer.at/deutsch/d\\_lesen\\_erst\\_blitz.htm](https://vs-material.wege-rer.at/deutsch/d_lesen_erst_blitz.htm)

### Lesespiele „Kleine Schule“

Zum Erlesen von Buchstaben und Wörtern gibt es diverse digitale Lesespiele wie Dominos, Galgenmännchen usw. unter: <https://www.kleineschule.com.de/erstlesespiele.html>

## Fachliteratur und Kopiervorlagen

1. Deutsch differenziert. **Lesespiele**. Heft 2-2016. Braunschweig: Westermann, 2016.
2. Finck, Wolfgang; Vollstedt, Iris: **Lesen lernen mit Bewegung: Phonologische Bewusstheit – Wortebene – Satzebene** (1. bis 6. Klasse). Hamburg: Persen, 2015.
3. Finck, Wolfgang; Vollstedt, Iris: **Lesespiele mit Bewegung im inklusiven Unterricht: Phonologische Bewusstheit – Wortebene – Satzebene – Textebene** (1. bis 4. Klasse). Hamburg: Persen, 2015.
4. Rinderle, Bettina: **55 FRESCH-Spiele für die Grundschule**. Klasse 1-4. Spielend in die Welt der Silben. Buxtehude: AOL bei Persen, 2009

